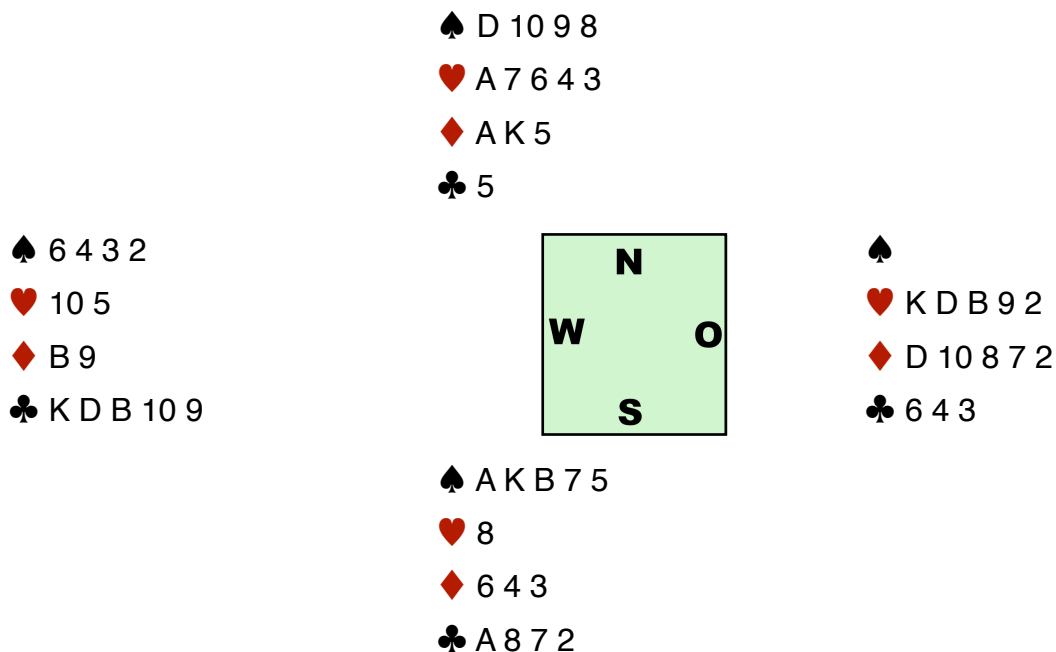


Spieltechnik 2

Süd ist Alleinspieler in 6 Pik:



**Willst Du spielen Schnipp und Schnapp,
zieh erst die Gewinner ab!**

West greift mit ♣ König an. Süd zählt seine Stiche: ♥ As, ♦ As, König, ♣ As sind 4. Drei ♣ Schnapper sind 7, Vier ♥ Schnapper in der Hand sind 11 und das fünfte ♠ in der Hand bringt den 12. Stich. Also **Cross-Ruff!** Da Süd am Tisch 3 x schnappen will, darf er nur eine Runde Atout spielen (♠ 5 zum 8er). Die restlichen Atouts des Tisches braucht er für 3 ♣ Schnapper, in die Hand kommt er jeweils mit ♥ Schnapper zurück. Drohen irgendwelche Gefahren? Na - und ob!

Wenn Süd gleich mit dem Cross-Ruff beginnt und in diesem Verlauf das 2. x ♥ schnappt, hat auch West keine ♥ mehr und wirft - schwupp - ♦ 9 ab. Später schnappt West den ♦ König und mit einem weiteren ♦ Verluststich fällt man 1 x.

Hätte Süd gleich die hohen ♦ abgespielt, wäre das Malheur nicht passiert.