

Ausspiel 2

Erst einmal einige Merkverse von Joachim Freiherr von Richthofen:

**König, Dame, Zehn
kann leicht in's Auge geh'n**

**Dame, Bube, klein:
das laß mal lieber sein!**

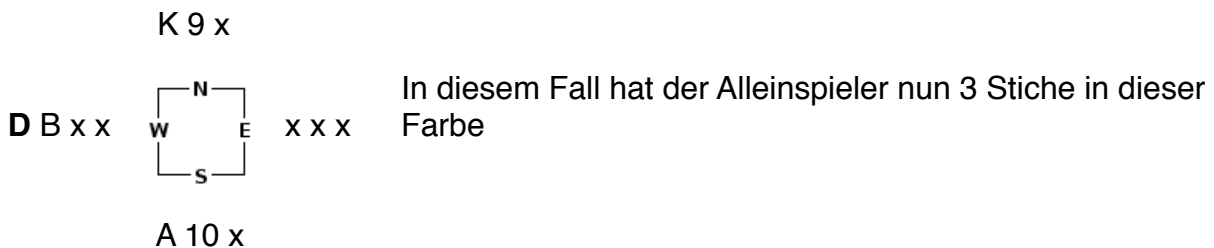
**Dame, Bube, Neun
sollte man auch noch scheu'n.**

**Dame, Bube, Zehn
läßt sich schon eher seh'n!**

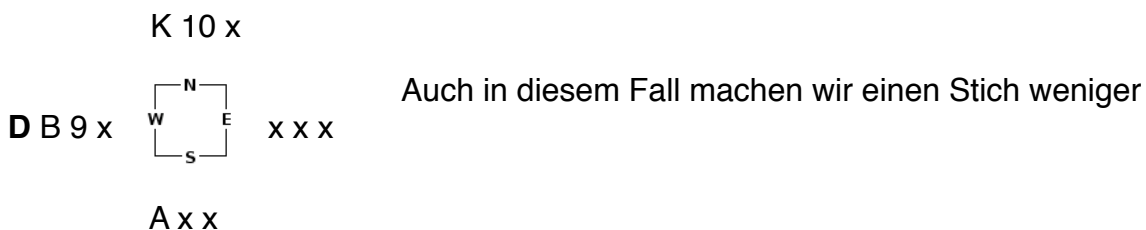
Partner hat nicht lizitiert und wir haben keinen besseren Angriff, kann man **KD10x** in Betracht ziehen. Wir spielen also den König aus und schauen uns den Tisch an. Vielleicht kann uns unser Partner eine Marke geben. (Zumarke, Abmarke, Länge oder Lavinthal). Falls der Alleinspieler aber das As hat und am Tisch eine Expass-Situation hat, haben wir ihm allerdings einen Stich geschenkt ☹, den er nie hätte machen können.

Unsere Hand: **K D 10 x** Der Tisch: **B x x** Alleinspieler: **A x x**

Wie schaut es mit **D B x x** aus?



Bedingt empfehlenswert ist das Ausspiel von **D B 9 x**. Die drohende Gefahr eines echten Stichverlustes ist zwar etwas geringer geworden, weil wir den 9er besitzen.



Dame, Bube, Zehn - läßt sich schon eher seh'n

Ausspiel 2

Das Ausspiel von der Fünferlänge treibt den Gegner in die Enge (Ausspiel gegen die Ohne)

Gegen 3 NT der Gegner greifen wir von unserer Fünferlänge an (längste und beste Farbe), wenn der Partner nicht lizitiert hat.

Lizit: 1 NT - 3 NT

a)	♠ 6 5 4 3 2 ♥ A 3 2 ♦ A 2 ♣ A 3 2	Wir haben 3 sichere Einstiche, hier ist es sinnvoll die 5er Länge auszuspielen
b)	♠ 6 5 4 3 2 ♥ A 3 2 ♦ 3 2 ♣ A 3 2	Auch hier werden wir ♠ ausspielen, obwohl wir nur 2 Entrees haben und hoffen, daß uns der Partner helfen kann
c)	♠ 6 5 4 3 2 ♥ 4 3 2 ♦ 3 2 ♣ A 3 2	Hier ist es bereits fraglich ob wir ♠ ausspielen sollen, da wir wenig hoffen können, die Farbe hochzuspielen


Diese Beispiele sind natürlich stark schematisiert, wobei wir natürlich trotzdem bei Beispiel c) ♠ ausspielen werden, da wir keine Alternative sehen.

Ist die 5er Länge besser als in den bisherigen Beispielen, z.B.

D 10 8 4 2	K 10 8 4 2	K B 9 7 3
------------	------------	-----------

dann liegt ein Teil der benötigten Einstiche möglicherweise in der Farbe selbst, weshalb wir entsprechend weniger Seiten - Entrees benötigen.

Halten wir ♠ A D 5 4 3 ♥ 4 3 2 ♦ 3 2 ♣ 4 3 2 haben wir überhaupt keinen Nebeneinstich mehr und werden trotzdem sofort ♠ 3 ausspielen. Wir hoffen auf Partners Hilfe.

B 10 8	Hier könnte der Partner frühzeitig zu Stich kommen und uns
A D 5 4 3	unsere Farbe zurückspielen = 1 Faller (4 Stiche in der Ausspielfarbe + 1 Stich beim Partner)
	6 2
K 9 7	

Ausspiel 2