

# Das Lightner Kontra

Das **Lightner-Kontra** (gegen Schlemm) verlangt ungewöhnliches Ausspiel, also NICHT eine Farbe, die die Gegner geboten haben und nicht Atout. Auch Farben, die nie genannt wurden, scheiden aus. Im Zweifelsfall soll man die Farbe ausspielen, die der Dummy als erstes genannt (und nicht wiederholt) hat. Der Kontrierende ist in der Farbe Chicane oder hält darin einen Schnellstich ==As oder Marriage) und besitzt einen weiteren Stich.

Das **Lightner-Kontra** wird auch gegen 3 NT des Gegners angewandt.

Geht das Lizit:

1 NT - p - 3 NT - x verlangt das Kontra **Pik Ausspiel**

1♥ - p - 1 NT - p - 3 NT - x verlangt **Herz Ausspiel** (erstgenannte Farbe des Tisches)

Das **Lightner-Kontra** gegen einen Farbkontrakt:

1♣ - p - 1♦ - p - 1 NT - p - 3 NT - x verlangt **Karo Ausspiel** (erstgenannte Farbe des Tisches)

Das **Lightner-Kontra** wurde früher hauptsächlich im Schlemmbereich angewandt, im modernen Bridge aber auch in Manchenhöhe.

Lizit	Bedeutung	Ausspiel
1♥ - p - 1♠ - p - 2♣ - p - 2♥ - p - 4♥ - x	kann Straf,- <b>oder</b> Lightner-Kontra sein	♦ oder ♠
1 NT - p - 3 NT - x	Lightner-Kontra	♠
1♠ - p - 2♦ - p - 3 NT - p - 4 NT - p - 5♥ - p - 6♠ - x	kann Straf,- <b>oder /und</b> Lightner-Kontra sein	♦

Wir sehen also, daß das Lightner-Kontra nicht immer eindeutig ist! - Also Vorsicht!

# Das Lightner Kontra