

Multi Karo

Mini Multi oder Baby Multi

Die Eröffnung von 2 ♦ verspricht entweder einem Weak Two in einer Edelfarbe oder einem Zweifärber. Das Karo - Weak Two ist also nicht mehr vorhanden.

2 ♦ = entweder ein ♥ oder ein ♠ Weak Two

(6 - 10 Punkte)

Antworten:

2 ♥ = pass or correct (passe, wenn ♥ Weak Two, bessere auf 2 ♠ aus, falls ♠ Weak Two). Das antworten wir mit schwachen Blättern.

2 ♠ = Interesse an ♥ oder pass mit ♠ Weak Two (das antworten wir mit eigener Eröffnung und mindestens 3 ♥ und sehr kurzer ♠)

2 NT = Relay (Frage nach Werten) 13 + Punkte und Interesse eine Manche zu erreichen.

Wiedergebot des Eröffners auf 2 NT Relay:

3♣/♦ = habe hier Nebenwerte (kein As)

3♥/♠ = keine Nebenwerte

hier kann man auch spielen:

3♣ = schwaches ♥ Weak Two, 3♥ = starkes ♥ Weak Two

3♦ = schwaches ♠ Weak Two, 3♠ = starkes ♠ Weak Two

Noch eine witzige Antwort auf die 2♦ Eröffnung:

(nur für die Konventionsfreaks) ☺

4♣ = Partner - lizitiere Deine Farbe im Transfer

4♦ = Partner - lizitiere Deine Farbe direkt

Multi Karo

2♥ = ♥ + eine zweite Farbe mindestens 5/5

2♠ = ♠ + eine Unterfarbe mindestens 5/5

Antworten auf 2♥ Eröffnung:

Mit schwachen Blättern und mindestens 2♥ kann man passen, mit 0 oder 1♥ lizitiert man 2♠! (pass or correct).

2 NT = Relay (Frage nach der zweiten Farbe)

Wiedergebot des Eröffners auf 2 NT Relay:

3♣/♦ = 2. Farbe, 3♥ = ♥ + ♠5/5, 3♠ = 5/6, 4♥ = 6/6

Antworten auf 2♠ Eröffnung:

Mit schwachen Blättern und mindestens 2♠ kann man passen, mit 0 oder 1♠ lizitiert man 3♣! (pass or correct).

2 NT = Relay (Frage nach der zweiten Farbe)

3♣/♦ = 2. Farbe



Wichtig!

Alle Gebote müssen alertiert werden!!!

Multi Karo

Gegenlizit auf 2 ♦

Hier muß man ganz genau mit dem Partner besprechen, wie hier vorzugehen ist. Es spielt jeder ein wenig anders ☺. Das Problem für das Gegenlizit ist, daß man ja nicht weiß, welche Farbe der Eröffner hat.

Ein paar Beispiele:

	Eröffner	direkter Gegner	Lizit
a)	2♦	♠ K D x x ♥ x x ♦ K B x ♣ A x x x	
b)		♠ K D x x x ♥ x x ♦ B x x ♣ A D x	
c)		♠ x x ♥ x x x ♦ A K D x x x ♣ x x	
d)		♠ A B x ♥ K D x ♦ D x x ♣ A B x x	

zu a): hier soll man passen, man kommt noch dran

zu b): auch hier bitte passen

zu c): hier soll man kontrieren (wir haben ♦)

zu d): mit 17 Punkten kann man auch kontrieren

Merke: Mit einer normalen Eröffnungstärke passen wir in direkter Position, wir kommen noch einmal dran.

Mit starken Händen ab mindestens 16 + Punkten kontrieren wir gleich auf, oder wir haben ein sehr gute Karo, dann können wir auch relativ schwach sein, siehe Beispiel c). Das ist einer der wenigen Kontras, die man **alertieren** muß!

Die Auskunft lautet (nur wenn man gefragt wird):

Mein Partner hat entweder eine gute Karo oder ein starkes Blatt

Multi Karo

Gegenlizit auf 2 ♥ oder 2 ♠

Auch hier ist es schwierig für den Gegner ins Lizit zu kommen, da es sich hier um Zweifärber handelt.

Ein paar Beispiele:

	Eröffner	direkter Gegner	Lizit
a)	2♥	♠ ADxx ♥ x ♦ KDxx ♣ KBxx	
b)		♠ ADxx ♥ KDx ♦ KBxx ♣ Kx	
c)		♠ Axx ♥ DBxx ♦ Dxx ♣ KBx	
d)	2♠	♠ xx ♥ AKBxx ♦ KDx ♣ Ax	
e)		♠ ADx ♥ KDx ♦ KDxx ♣ KBx	
f)		♠ ADx ♥ xxx ♦ Dxx ♣ KBxx	

zu a): hier kann man ein Aufmachkontra riskieren, wir sind in allen Farben spielbereit

zu b): hier lizitiert man ganz einfach 2 NT

zu c): pass

zu d): 3♥ ist wahrscheinlich noch am besten

zu e): mit 20 Punkten sagt man kontra und auf alles was der Partner sagt, lizitiert man 3 NT, oder man springt gleich in 3 NT

zu f): pass

Gegen 2♥ ist es schwerer ins Lizit zu kommen, da ja 3 Farben beim Eröffner möglich sind, bei 2♠ ist es immer nur 1 Unterfarbe.

Multi Karo

Antworten auf 2 NT des Partners

Die Eröffnung von 2 ♦ zeigt - wie schon zu Anfang erwähnt - ungefähr 6 - 10 Punkte. Das ist eine ziemlich große Spanne (Range), die wir abdecken müssen. Wir können unserem Partner mitteilen, ob wir ein schwaches,- oder starkes Weak Two haben.

Das sieht dann so aus:

- 3 ♣ = schwaches ♥ Weak Two
- 3 ♦ = schwaches ♠ Weak Two
- 3 ♥ = starkes ♥ Weak Two
- 3 ♠ = starkes ♠ Weak Two

	Meine Hand	Lizit	Bedeutung
a)	♠ A D B x x x ♥ x x ♦ x x x ♣ x x	2♦ - 2 NT - 3♦	schwaches ♠ Weak 2
b)	♠ A D B x x x ♥ D B ♦ x x x ♣ x x	2♦ - 2 NT - 3♠	starkes ♠ Weak Two
c)	♠ x x ♥ A D B x x x ♦ x x x ♣ x x	2♦ - 2 NT - 3♣	schwaches ♥ Weak 2
d)	♠ D B ♥ A D B x x x ♦ x x x ♣ x x	2♦ - 2 NT - 3♥	schwaches ♥ Weak 2

Achtung! Wenn Ihr mit einem unbekanntem Partner spielt, muss das besprochen werden, manche Leute spielen das umgekehrt. Bitte nicht auf das Alertieren vergessen!

Multi Karo

Zusammenfassung Mini Multi bzw. Baby Multi

Die Stärke sollte ungefähr 6 - 10 Punkte sein

Mini Multi beinhaltet entweder ein

- 1) Oberfarben Weak Two
- 2) Zweifärber ♠ + Unterfarbe oder ♥ mit zweiter Farbe

Es gibt schwache und starke Relais (Rückfragen), wobei das starke Relais **immer** 2 NT ist. Nicht vergessen - bei Zweifärber kann man auch mit einem schwachen Blatt passen, wenn man einen mindestens 2 Karten Fit in der Eröffnungsfarbe hat und nicht in den 3. Stock gehen will (pass or correct).

Zu Punkt 1) Auf 2 NT Rückfrage, können wir unserem Partner mitteilen, ob wir ein schwaches,- oder starkes Weak Two halten

Jedes einzelne Gebot ist alert - pflichtig, die Auskunft „Multi“ ist zu wenig.

Folgende Auskunft ist korrekt:

- 1) auf 2♦ des Partners: das ist entweder ein ♥ oder ein ♠ Weak Two
- 2) auf 2♥ des Partners: das ist ♥ und eine andere Farbe, mindestens 5/5 und 6 - 10 Punkte
- 3) auf 2♠ des Partners: das ist ♠ und eine Unterfarbe, mindestens 5/5 und 6 - 10 Punkte