

# Störlizit des Gegners auf 1 Ohne

Es kommt oft vor, dass die Gegner sich nach unserer 1 NT Eröffnung einmischen, sei es um unser Lizit zu stören - also defensiv - oder sie sind wirklich stark bzw. haben ein stark verzogenes Blatt. In beiden Fällen müssen wir uns wehren können.

Oft werden künstliche Gebote verwendet, die aber alertiert werden müssen. (Ein,- oder Zweifärber).

## 1) Natürliche Überrufe:

Part ner	Gegner	ich	Bedeutung
1 NT	x	x x	schwach, Partner lizitiere Deine beste Farbe
		pass	abwartend, habe einige Punkte, keine lange Farbe
		2♣/♦/♥/♠	schwach, mindestens 5er Farbe
		3♣/♦/♥/♠	einladend, mindestens 5er Farbe
		2 NT	einladend
		3 NT/4 in F.	Endkontrakt
	2♣/♦/♥/♠	x	habe um die 8 Punkte, Entscheidung bei Dir
		Farbe im 2.Stock	nicht forcierend
		Farbe im 3.Stock	forcierend, mindestens 5er Farbe
		2 NT	Fit-Suche zur Manche, Baron weiter
		3 NT/4 in F.	Endkontrakt
	3♣/♦/♥/♠	x	habe um die 8 Punkte, Entscheidung bei Dir
		Farbe im 3.Stock	forcierend, mindestens 5er Farbe
		3 NT/4 in F.	Endkontrakt

# Störlizit des Gegners auf 1 Ohne

## 2) Künstliche Überrufe

Part ner	Gegner	ich	Bedeutung
1 NT	x (Einfärber)	xx	schwach, Partner lizitiere Deine beste Farbe
		pass	abwartend, habe einige Punkte, keine lange Farbe
		2♣/♦/♥/♠	schwach, mindestens 5er Farbe
		3♣/♦/♥/♠	einladend, mindestens 5er Farbe
		2 NT	einladend
		3 NT/4 in F.	Endkontrakt
	x (Strafe)	wie oben	
	2♣/♦/♥/♠ (Zweifärber)	wie oben	
	2♣/♦/♥/♠ Transfer	x	Strafe auf die genannte Farbe
		2/♦/♥/♠	schwach, mindestens 5er Farbe
		3/♦/♥/♠	einladend, mindestens 5er Farbe
		2 NT	Fit-Suche zur Manche
		3 NT/4 in F.	Endkontrakt
	2 NT (Zweifärber)	x	habe um die 8 Punkte, Entscheidung bei Dir
		3♣/♦/♥/♠	einladend, mindestens 5er Farbe
		3 NT/4 in F.	Endkontrakt

### Achtung!

Alle Gebote müssen alertiert werden

Muss mit dem Partner besprochen werden, jeder spielt das ein wenig anders