

Die Fallschirm Ohne

Grundprinzip:

Nach einem Reversgebot des Eröffners im 2. Stock zeigt das 2NT Gebot des Antworters ein schwaches Blatt mit 6-7 HCP+Verteilungspunkten. Jedes andere Gebot ist FG.

Auf 2NT muss der Eröffner mit 16-17 Punkten $3\clubsuit$ lizitieren. Jedes andere Gebot verspricht 18+ Punkte und erzeugt wiederum eine GF Situation.

$1\clubsuit$ $1\spadesuit$

$2\heartsuit$ 2NT*: Fallschirmohne

$3\clubsuit^*$: beliebige Hand mit 16-17 P.

$1\diamond$ $1\spadesuit$

$2\heartsuit$ 2NT*

$3\clubsuit^*$ any: to play

$1\clubsuit$ $1\heartsuit$

$2\diamond$ 2NT*

$3\diamond$: GF

$1\diamond$ $1\spadesuit$

$2\heartsuit$ $2\spadesuit$ forzierend zur Manche

ebenso:

$1\clubsuit$ $1\heartsuit$

$2\diamond$ $3\clubsuit$ FG

Beispielhände:

1)	\spadesuit T	\spadesuit A8754
	\heartsuit AKJ2	\heartsuit 7643
	\diamond JT7	\diamond Q5
	\clubsuit AKJ84	\clubsuit T5

Lizit:	$1\clubsuit$	$1\spadesuit$
	$2\heartsuit$	2NT*
	$3\clubsuit^*$	$3\heartsuit$
	$4\heartsuit$	

3♥ wäre to play gewesen. Der Eröffner kann jedoch seine Verteilungspunkte addieren und die Manche ansagen.

2)	♠ J2	♠ A6543
	♥ A432	♥ T987
	♦ AQ	♦ 54
	♣ AK432	♣ Q6

Lizit:	1♣	1♠
	2♥	2NT*
	3NT	4♥

3)	♠ 43	♠ Q987
	♥ AK32	♥ 54
	♦ AKQ43	♦ J87
	♣ 43	♣ K762

Lizit :	1♦	1♠
	2♥	2NT*
	3♣*	3♦

4)	♠ 2	♠ A9876
	♥ AK32	♥ QJT9
	♦ K32	♦ Q4
	♣ AQ432	♣ K5

Lizit:	1♣	1♠
	2♥	3♥
	4♣	4♠
	6♥	