

# Michaels

## Zweifärber - Überruf

**Michaels** wird benutzt, um 5/5 Verteilungen im Gegenlizit zu zeigen (kann stark oder schwach sein)

1♣ - 2♣ = ♣,

1♣ - 2♦ = beide Oberfarben

1♦ - 2♦ = beide Oberfarben,

1♥ - 2♥ = Pik + 1 Unterfarbe

1♠ - 2♠ = Herz + 1 Unterfarbe

1♥/♠ - 3♥/♠ = Frage nach Stopper in Gegners Farbe

1♥/♠ - 2 NT = beide Unterfarben \*

2 NT im Überruf sind immer die beiden **untersten** Farben!

1♣ - 2 NT = ♦ + ♥

1♦ - 2 NT = ♣ + ♥

- Die Farben sollten in ihrer Farbqualität ähnlich sein, also nicht AKxxx / xxxxx.
- Punkte-Range bei schwachen Blättern ca. 5 - 11
- Punkte-Range bei starken Blättern ca. 15 - 17
- ab 18 kontrieren wir auf
- Mittelstarke Blätter überrufen wir wie bisher mit der höheren 5er Farbe

### Beispiele:

	Gegner	meine Hand	Lizit
a)	1♥	♠ KB 10 x x ♥ x x ♦ KD x x x ♣ x	2♥
b)	1♥	♠ AK x x x ♥ x x ♦ AK x x x ♣ x	1♠
c)	1♠	♠ x ♥ K D B x x ♦ D B 10 x x x ♣ x	2♠
d)	1♠	♠ x ♥ x x ♦ D B 10 x x ♣ KD x x x	2 NT
e)	1♣	♠ D x x ♥ x x ♦ Ax ♣ K D B x x	2♣
f)	1♣	♠ x x ♥ A B x x x ♦ KD x x x ♣ x	2 NT
g)	1♦	♠ KB 10 x x ♥ A B x x x ♦ x x ♣ x	2♦
h)	1♦	♠ x ♥ A x x x x ♦ x x ♣ KD x x x	2 NT

# Michaels

## Wie erfährt der Partner, welche 2 Farben wir tatsächlich halten?

- 1) Falls Partner mit der bekannten Farbe einverstanden ist, hebt er
- 2) Will er die 2. Farbe wissen, lizitiert er die untere (pass or correct)
- 3) Ist er selber stark, kann er seinerseits die Gegnerfarbe überrufen

## Was verändert sich nun für uns?

- Der direkte Überruf der Gegnerfarbe ist nun nicht mehr Forcing zur Manche, sondern ein Zweifärber
- 2 NT sind immer die untersten beiden Farben
- Wir müssen diese Gebote alertieren, wird nicht alertiert - muss der Gegner annehmen, dass der Überruf der Gegner Forcing zur Manche bedeutet
- 2 NT muss im Überruf wie bisher alertiert werden

## Was müssen wir beachten?

- Bitte immer auf die Gefahrenlage schauen, falls wir ein schwaches Blatt haben. Gerade beim 2 NT Überruf, müssen wir ein Gebot im 3. Stock aushalten.
- Mit schwachen Blättern sind wir auslizitiert (ähnlich wie bei Weak2 und Barragen), es sei denn, der Partner fragt

## Zweck des Michaels - Überrufes

- Wir können mit nur einem Gebot unseren Zweifärber dem Partner mitteilen
- Wir stören das Lizit des Gegners